

Развитие компьютерных игр в 1950-1980.



Первая полноценная компьютерная игра появилась в 1950 году - Bertie the Brain, созданная Джозефом Кейтсом. Огромный экран с полем для игры в крестики-нолики имел несколько уровней сложности и работал на электронных лампах.

К 1960-м годам развитие вычислительной техники — от вакуумных ламп к транзисторам, а от транзисторов к интегральным схемам — сделало компьютеры намного более мощными и доступными, чем прежде.

С середины 1970-х годов появилось много классических аркад, таких как «Space Invaders», которые позже были разработаны и для консолей.